

MAXIME LANNEAU



Unity Developer & Motion Designer
18 octobre 1993

 lanneau.maxime@gmail.com

 0479/40 20 49

 www.maximelanneau.be

 4, Ruelle Spira - 7000 Mons

COMPÉTENCES



Application
Mobile



AR & VR



Motion
Design



Jeu-Video



Illustrations



Interface
Utilisateur



3D



Logo &
Marque

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR MOBILE & DESIGNER

Art-Chétype - 2017 à maintenant

Développement de plusieurs applications mobiles avec **Unity** :
Jeu mobile, réalité augmentée, livre interactif.

Réalisations de vidéos de vulgarisation en Motion Design.

Réalisations graphiques diverses : logo, flyers, visuels 3D.

DÉVELOPPEUR MOBILE & CRÉATEUR 3D

Art-Chétype - Mars 2017

- Stage de fin d'étude - Créations des personnages en 3D et développement avec Unity du **Serious Game** Lord of Condoms.

CRÉATEUR 3D

Drag ON Slide - Été 2016

- Stage - Création d'éléments 3D optimisés pour le jeu-vidéo.

CRÉATEUR ET ANIMATEUR 3D

Netoptic - Avril 2015

- Stage - Création et animation de lunettes en 3D.

FORMATIONS

2012-2017 Master en Arts numériques
spécialisé Interactif
Arts2 - Mons

2011 Étude secondaire générale
Séminaire de Floreffe

LOGICIELS



LANGUES

Français



Anglais

